



GeoMedia Terrain

Objetivo:

Este curso ha sido diseñado para instruir al usuario en el uso de los comandos de GeoMedia Terrain.

Este curso conduce a los estudiantes en una forma sencilla con sesiones teórico - prácticos, cubriendo los siguientes temas:

Principales temas:

- Importación de modelos digitales de terreno (DTM).
- Creación de modelos a partir de datos vectoriales a DTM.
- Manejo de modelos TIN y GRID.
- Visualización de propiedades del modelo y estadísticas.
- Representación de datos: Color Code, Shaded Relief.
- Edición del DTM
- Análisis del modelo de terreno
- Perfiles
- Análisis de vista
- Pendientes
- Direcciones
- Lecturas de coordenadas, elevaciones máximas y mínimas.
- Exportación del DTM a otros formatos.
- Visualización en 3D
- Visualización del modelo en 3D, Vuelos sobre terreno

Duración: 3 días

Requisitos: GeoMedia Professional