

Desarrollo con la tecnología de GeoMedia

El objetivo de este curso es el de proveer el conocimiento fundamental acerca de las capacidades de personalización y desarrollo de la familia de productos de escritorio de GeoMedia.

El curso incluye un repaso general de los conceptos OLE y cómo estos son utilizados para desarrollar distintas aplicaciones de software. El estudiante creará una aplicación personalizada, incluyendo el uso de los componentes y controles ActiveX de GeoMedia. El estudiante desarrollará nuevos comandos haciendo uso de los objetos de GeoMedia y de GeoMedia Professional y también personalizará el menú de interfaz con el usuario. También se apreciará cómo esta misma tecnología y los mismos objetos son llevados a GeoMedia WebMap y GeoMedia WebMap Professional, para el desarrollo de aplicaciones Web.

Este curso será impartido mezclando la teoría y laboratorios. Los ejercicios serán escritos en Visual Basic.

Se proveerá a los participantes de material y de los ejercicios desarrollados.

Temas principales

- Vistazo a la automatización
- Modelo de automatización de GeoMedia
- Construcción de una aplicación personalizada
- Servidores GDO
- Creación de comandos de GeoMedia
- Control de la visualización de mapas
- Técnicas de personalización
- Wizard de comandos de GeoMedia
- Entendimiento de los tipos de comandos
- Modelo de automatización de GeoMedia Professional
- Construcción de un comando de GeoMedia Professional

Requisito:

- El participante debe ser un desarrollador con experiencia, con conocimiento de alguno de los siguientes lenguajes (C, C++, Visual Basic), preferentemente en Visual Basic.
- Conocimiento de las aplicaciones de GIS (GeoMedia Professional)

Duración:

- 5 días