

GeoMedia PRO

Objetivo:

El curso está diseñado para instruir, a usuarios nuevos y experimentados, en el uso de los flujos de trabajo de GeoMedia Professional.

Siendo un curso teórico-práctico, se incrementará la comprensión de los participantes a través de la enseñanza de los aspectos conceptuales, así como también de la mecánica para trabajar con datos del mundo real.

Los estudiantes se interiorizarán en la funcionalidad del producto a través de los laboratorios realizados en el salón de clases, incluyendo la creación de almacenes de datos, conexiones de datos a diversos repositorios, análisis espacial, ploteo y más.

El curso está diseñado para hacer una introducción completa a GeoMedia Professional y es apropiado tanto para usuarios novatos, como para los experimentados. Los instructores usan un enfoque interactivo para dar a conocer los conceptos requeridos de un sistema GIS, demostrando como aprovechar el poder de GeoMedia dentro de su empresa.

Principales tópicos:

- Conceptos administrativos
- Trabajando en el espacio de trabajo de GeoMedia (Workspace)
- Definición del Sistema de coordenadas
- Conexión múltiple de datos
- Filtrado espacial de datos
- Creación de nuevos almacenes de datos (Warehouse)
- Importación de datos
- Trabajando con ventanas de mapas y atributos
- Trabajando con ventanas de datos
- Definición de nuevos rasgos
- Ligar textos y hojas de cálculo como tablas
- Definición de estilos de líneas
- Atributos para los rasgos
- Liga de tablas
- Creación de mapas temáticos
- Colocación de puntos GPS
- Creación dinámica de zonas de influencia
- Servidor de datos de archivos de texto
- Análisis espacial
- Inserción de imágenes
- Etiquetado
- Ploteo
- Consultas de atributos y espaciales, incluyendo atributos funcionales
- Definición de almacenes de datos de lectura-escritura

- Generación de nuevos rasgos a partir de rasgos existentes y consultas
- Comprensión de los tipos de geometría y su comportamiento
- Registro de imágenes
- Opciones para colocación y edición de rasgos
- Comandos para colocación y edición de rasgos
- Digitalización de rasgos, utilizando métodos de precisión e información "raster"
- Inserción de rasgos tipo área en modo "batch"
- Actualización de los atributos de la base de datos en modo "batch" a partir de Texto
- Actualización de los atributos de la base de datos en modo "batch" usando funciones
- Validación y corrección de geometría
- Validación y corrección de conectividad
- Exportación de datos
- Agregación espacial – Basada en una relación espacial, la habilidad para copiar uno o más valores de atributos de una clase de rasgo de entrada o de una consulta, a una clase objetivo de rasgos
- Habilidad para combinar atributos de rasgos en una clase y copiarlos a rasgos en una clase secundaria, especialmente relacionados
- Direccionamiento de líneas
- Extender rasgos por teclado
- Recortar rasgos por teclado
- Extender rasgos en forma dinámica
- Punto por Comando de radio
- Girar – Girar la geometría, no únicamente textos y puntos
- Colocar un polígono para la línea de "corte" – permitir el corte de rasgos discontinuos
- Permitir la eliminación en información de geometría
- Desplegar los parámetros de arco en la información de la geometría (longitud del arco, longitud de la cuerda, delta, etc.)

Requisitos: Familiaridad con el sistema operativo Windows 2000 o XP
Familiaridad con un manejador de base de datos relacional (Access, SQL Server de Microsoft u ORACLE)
Conocimiento de los proyectos de la empresa que serán atendidos con GeoMedia Professional

Duración: 5 días